

ПОЛОЖЕНИЕ
о городской интеллектуальной игре
«Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет статус, сроки, порядок проведения, тематики городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города (Далее – «Эрудит-Премьер»).
- 1.2. Городская интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» рассчитана на обучающихся 6 – 11 классов образовательных учреждений города Красноярск.
- 1.3. Интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» построена по модульному принципу:
 - 1-й модуль: Тур «Надежда» - отборочные игры по каждой из четырех предлагаемых тематик;
 - 2-й модуль: Тур «Успех» - финальные игры по каждой из четырех предлагаемых тематик;
 - 3-й модуль: Чемпионат городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок главы города.
- 1.4. Учредителем городской интеллектуальной игры «Эрудит - Премьер» является Главное управление образования администрации города Красноярск.
- 1.5. Организатором городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» является МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» города Красноярск.
- 1.6. Организационный комитет «Эрудит-Премьер» формируется из специалистов и педагогов МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» города Красноярск.
- 1.7. Организационный комитет:
 - определяет тематику игр;
 - разрабатывает содержание игр;
 - осуществляет экспертизу содержания игр;
 - организует и проводит работу с руководителями школ, лицеев, гимназий, центров дополнительного образования и других заинтересованных организаций города Красноярск;
 - отвечает за организацию и проведение мероприятий, предусмотренных каждым модулем;
 - осуществляет текущую и итоговую аналитическую деятельность в ходе реализации каждого модуля и в целом игрового сезона.

2. Цель мероприятия

- 2.1. Целью мероприятия является интеллектуальное развитие личности школьника, поднятие престижа знаний.

3. Задачи мероприятия

- 3.1. Развитие образного и логического мышления;
- 3.2. Развитие вариативности мышления, творческих способностей, воображения и конструктивных умений;
- 3.3. Развитие речи (умение обосновывать свои убеждения, строить простейшие умозаключения);
- 3.4. Формирование приемов умственных действий (анализ, синтез, сравнение, классификация, аналогия);
- 3.5. Формирование умений обдумывать и планировать действия, принимать решения и прогнозировать результаты в соответствии с заданными правилами.

4. Участники мероприятия

- 4.1. В городской интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер» могут принять участие команды обучающихся образовательных учреждений города Красноярска в возрасте от 11 до 18 лет, подавшие заявку в оргкомитет игры или обучающиеся, подавшие заявку на участие в игре в составе сборных команд, лично.
- 4.2. В игре принимает участие команда из 6 (шести) человек: капитан и 5 игроков. Замены в команде по ходу игры не допускаются.
- 4.3. За организацию, подготовку и своевременную явку к месту проведения игры отвечает менеджер команды (один или несколько).

5. Тематика игр

- 5.1. Интеллектуальные игры проводятся по четырём тематикам:
 - Литература. Мировая художественная культура.
 - География. Краеведение. Туризм. Спорт.
 - История. Краеведение.
 - Биология. Экология.
- 5.2. Чемпионат городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города предусматривает задания из всевозможных областей знаний.
- 5.3. Задания для интеллектуальных игр рассчитаны как на знание обучающимися содержания общеобразовательных школьных дисциплин, так и на повышенный (сверхпрограммный) уровень знаний и логическое мышление участников игр.

6. Права участников игры

- 6.1. Участники игры имеют право:
 - принимать участие в проводимых организационным комитетом играх согласно поданным заявкам;
 - отказаться от участия в игре, предупредив об этом организационный комитет за 10 дней до ее начала;
 - подать апелляцию в организационный комитет по вопросам организации игры, в случае нарушения правил игры и другим непредвиденным ситуациям, возникающим в ходе игрового процесса, в течение одного дня после проведения игры (апелляция направляется в организационный комитет по электронной почте);

7. Обязанности участников игры

Участники интеллектуальной игры обязаны:

- 7.1. Иметь название, девиз, эмблему команды
- 7.2. Не изменять название, девиз, эмблему команды в течение игрового сезона
- 7.3. Подать заявку в оргкомитет на участие в игре не позднее, чем за 10 дней до ее начала;
- 7.4. Самостоятельно решать все вопросы по реквизиту, форме и организации приезда команды на игру (наличие единой формы для команды обязательно);
- 7.5. Не покидать игру до её окончания.

8. Система проведения игр

- 8.1. Игровой сезон состоит из 2-х туров: первый тур – «Надежда», второй тур – «Успех».
- 8.2. Тур «Надежда» - отборочный, в играх этого тура по четырём тематикам принимают участие все команды, подавшие заявки.
- 8.3. Игры отборочного тура по одной тематике проходят в течение двух дней на правобережной и левобережных площадках города Красноярск.
- 8.4. В каждый из двух игровых дней, согласно графику, одновременно идут игры команд на двух игровых площадках города: первый день – 1-ая и 2-ая площадки, второй день – 1-ая и 3-я площадки.
- 8.5. В первый игровой день команды играют на одном игровом пакете, во второй – на втором игровом пакете.
- 8.6. Тур «Надежда» выявляет сильнейшие 8 (восемь) или более (при одинаковом количестве набранных баллов) команд по каждой тематике. Эти команды являются победителями отборочного тура «Надежда».
- 8.7. Тур «Успех» - финальный. В туре «Успех» проводятся 4 (четыре) финальные игры, по одной в каждой тематике.
- 8.8. В финальной игре по данной тематике принимают участие команды, ставшие победителями игр тура «Надежда» в данной тематике. В каждой игре финального тура определяется победитель сезона (всего четыре команды-победителя) и команды призёры игрового сезона, занявшие вторые и третьи места.
- 8.9. В начале каждой игры тура «Успех» проводится жеребьевка, в которой определяются команды-соперники и последовательность боев.
- 8.10. Игра в туре «Успех» проходит в формате “Брейн-Ринг” и строится по принципу «плей-офф» (проиграл-выбыл).
- 8.11. Итогом игрового сезона городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города является Чемпионат.
- 8.12. В Чемпионате принимают участие победители и призёры игрового сезона по четырём тематикам и команды, лидирующие в рейтинге по итогам игрового сезона.
- 8.13. В Чемпионате принимают участие 16 команд.
- 8.14. По результатам Чемпионата с учетом стартового балла выявляются победитель и призёры игрового сезона.

9. Состав жюри

- 9.1. В состав жюри входят представители МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», почётные гости, представители организаций – партнёров, лидеры молодежных объединений.
- 9.2. Численный состав жюри – 3-5 человек.

10. Полномочия жюри

- 10.1. Беспристрастно оценивать ответы игроков, присуждая один или несколько баллов за каждый правильный ответ в соответствии с оглашенными правилами оценки результатов заданий, руководствуясь имеющимся перечнем правильных ответов.
- 10.2. Своевременно заносить результаты в протокол, где указаны тематика, тема, дата, место и время проведения игры.
- 10.5. Считать голос председателя жюри решающим при равенстве голосов членов жюри.
- 10.6. Определять победителей и призеров игр, лучших игроков, победителей игры со зрителями по каждой тематике на основании протокола игры тура «Успех».
- 10.7. Вести индивидуальный и командный рейтинг игроков в течение игрового сезона.
- 10.8. Определять стартовый балл команд-участниц «Чемпионата», как 1/10 количества рейтинговых баллов, набранных командой в течение текущего игрового сезона.
- 10.9. Определять команду-победителя игрового сезона городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на основании текущего рейтинга команд из числа команд-участниц чемпионата..
- 10.10. Определять лучшего игрока сезона городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» на основании текущего индивидуального рейтинга и Положения о присвоении звания «Лучший игрок сезона».
- 10.11. Присваивать звания «Бакалавр интеллектуальной игры «Эрудит» и «Магистр интеллектуальной игры «Эрудит» на основании индивидуального рейтинга игроков и Положения о присвоении почётных званий городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер».

11. Полномочия председателя жюри

- 11.1. Руководить работой членов жюри.
- 11.2. Следить за правильным ходом сценария, работой ведущего, корректностью задаваемого вопроса.
- 11.3. Приостанавливать ход игры, менять порядок следования вопросов и заменять вопросы по согласованию с членами жюри.
- 11.4. Обращаться к экспертам в заданной области знаний для уточнения и разъяснения корректности ответа в случае возникновения спорной ситуации.

12. Награждение победителей

- 12.1. По итогам отборочных игр тура «Надежда» участники получают наградные документы в электронном виде:

- команды, прошедшие в финальный тур «Успех», получают Дипломы победителей тура «Надежда»;
- игроки команд, прошедших в финальный тур «Успех», получают Дипломы победителей тура «Надежда»;
- менеджеры команд, прошедших в финальный тур «Успех», получают Благодарственные письма за подготовку команд, победителей тура «Надежда»;
- команды, не прошедшие в финальный тур «Успех», получают Дипломы участников тура «Надежда»;
- игроки команд, не прошедшие в финальный тур «Успех», получают Сертификаты участников тура «Надежда»;
- менеджеры команд, не прошедшие в финальный тур «Успех», получают Благодарственные письма за подготовку команд, участниц тура «Надежда».

12.2. По итогам финальных игр тура «Успех» участники получают наградные документы в электронном виде:

- команды, ставшие победителями, получают Дипломы I степени;
- каждый игрок команды-победителя получает Диплом I степени;
- менеджеры команд-победителей получают Благодарственные письма за подготовку команды-победителя финального тура «Успех»;
- команды, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно;
- игроки команд, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно;
- менеджеры команд, занявших вторые и третьи места, получают Благодарственные письма за подготовку команд-призёров финального тура «Успех»;
- лучшие игроки каждой финальной игры и победители игры со зрителями награждаются Дипломами I степени;
- команды, участницы финального тура «Успех», получают Дипломы участников тура «Успех»;
- игроки команд, участниц финального тура «Успех», получают Дипломы участников тура «Успех»;
- менеджеры команд, участниц финального тура «Успех», получают Благодарственные письма за подготовку команд, участниц тура «Успех».

12.3. По итогам Чемпионата участники получают наградные документы в электронном виде:

- команда, ставшая победителям, получает Диплом I степени;
- каждый игрок команды-победителя получает Диплом I степени;
- менеджер(ы) команды-победителя получает Благодарственное письмо за подготовку команды-победителя «Чемпионата»;
- команды, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно;
- игроки команд, занявшие вторые и третьи места, получают Дипломы II и III степени соответственно;
- менеджеры команд, занявших вторые и третьи места, получают Благодарственные письма за подготовку команд-призёров «Чемпионата»;

- команды, участницы «Чемпионата», получают Дипломы участников;
 - игроки команд, участниц «Чемпионата», получают Дипломы участников;
 - менеджеры команд, участниц «Чемпионата», получают Благодарственные письма за подготовку команд-участниц.
- 12.4. На церемонии награждения по итогам игрового сезона награждаются Дипломами и подарками:
- команды, победители финальных игр тура «Успех» по каждой тематике;
 - команды, призеры финальных игр тура «Успех» по каждой тематике;
 - игроки команд-победителей и призеров финальных игр тура «Успех» по каждой тематике;
 - менеджеры команд-победителей и призеров финальных игр тура «Успех» по каждой тематике;
 - лучший игрок сезона;
 - бакалавры и магистры интеллектуальной игры «Эрудит»;
 - команда-победитель игрового сезона;
 - игроки команды-победителя игрового сезона;
 - менеджер команды-победителя игрового сезона.
- 12.5. На церемонии награждения по итогам игрового сезона Кубком Главы города Красноярска награждается команда-победитель игрового сезона.
- 12.6. На основании коллегиального решения организационного комитета игры за особо выдающиеся успехи команд и игроков в городской интеллектуальной игре «Эрудит-Премьер» на Кубок Главы города образовательные учреждения в лице директоров и менеджеры награждаются Благодарственными письмами ГУО Администрации г.Красноярска.

13.Сроки, тематика и места проведения Игр

- 13.1. Игровой сезон начинается в сентябре, проходит в течение учебного года и заканчивается в мае.
- 13.2. Сроки проведения Игр:
- тур «Надежда»

| № | Даты | Тематика игр |
|----|------------------------------|--|
| 1. | 7 – 8 октября 2019 года | Литература. МХК Тема «Отечественный театр» |
| 2. | 12 – 13 ноября 2019 года | География. Краеведение. Туризм. Спорт Тема «О, спорт! Ты - мир» Олимпийские игры |
| 3. | 10 – 11 декабря 2019 года | История. Краеведение. Тема «75 лет победы в Великой Отечественной войне» |
| 4. | 27 – 28 февраля 2020 года | Биология. Экология. Тема «Жизнь в гармонии с природой. Десятилетие биоразнообразия ООН» |

- тур «Успех»

| № | Дата | Тематика игр |
|----|----------------------|---|
| 1. | 16 октября 2019 года | Литература. МХК Тема «Отечественный театр» |
| 2. | 21 ноября 2019 года | География. Краеведение. Туризм. Спорт Тема «О, спорт! Ты – мир! История Олимпийского движения» |
| 3. | 15 января 2020 года | История. Краеведение. Тема «75 лет победы в Великой Отечественной войне» |
| 4. | 11 марта 2020 года | Биология. Экология. «Жизнь в гармонии с природой. Десятилетие биоразнообразия ООН» |

13.3. Адрес организаторов: МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», 660059, г. Красноярск, ул. Академика Вавилова, 90. Остановка автобусов № 1, 2, 9, 43, 55, 90, 95, 79 – «Краевая детская библиотека» (Нефтебаза) или «кинотеатр «Родина», № 92, 58, 65 – «Интернат», «ул. Корнетова».

14. Партнеры

- КГКУ «Центр занятости населения города Красноярска»;
- Организации профессионального образования города Красноярска.

15. Контактная информация

тел. 201-52-89, эл. почта: ig.erudit@gmail.com

сайт: школасамоопределения.рф

Координаторы: сотрудники МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», педагог дополнительного образования – Игорь Жоржович Совков, т. 285-71-91 педагог-организатор – Зинаида Игнатьевна Гавиловская, т. +79029648764 педагог-организатор – Елена Олеговна Гарейнова, т. +79659120390